

KPD-1000W

**TECLADO
INALÁMBRICO**

Manual de Instalador



INDICE

P.03 | Información General

P.03 | Funcionamiento

P.04 | Elementos Funcionales

P.05 | Pasos de instalación

P.08 | [Vincular teclado en sistema Garnet.](#)

P.10 | Modificar / Eliminar Teclado

P.11 | Cómo utilizar el teclado

P.14 | Control de salidas programables (PGM)

P.15 | Batería

P.16 | [Contactese con nuestro equipo de Soporte](#)

Información General

El **KPD-1000W** es un teclado inalámbrico y táctil diseñado para integrarse directamente con la línea HUB Innova de **Garnet Technology** mediante la tecnología 2-Way Wireless System. Permite realizar mediante códigos activaciones y desactivaciones del sistema en modo ausente, presente demorado e instantáneo, desactivación mediante código de coacción, generar emergencias médicas, policiales y de incendio y además permite el control de salidas programables. Incorpora un tamper antisabotaje. Requiere alimentación de 5VDC y una batería de litio 3.7VDC 1,1Ah.

Funcionamiento

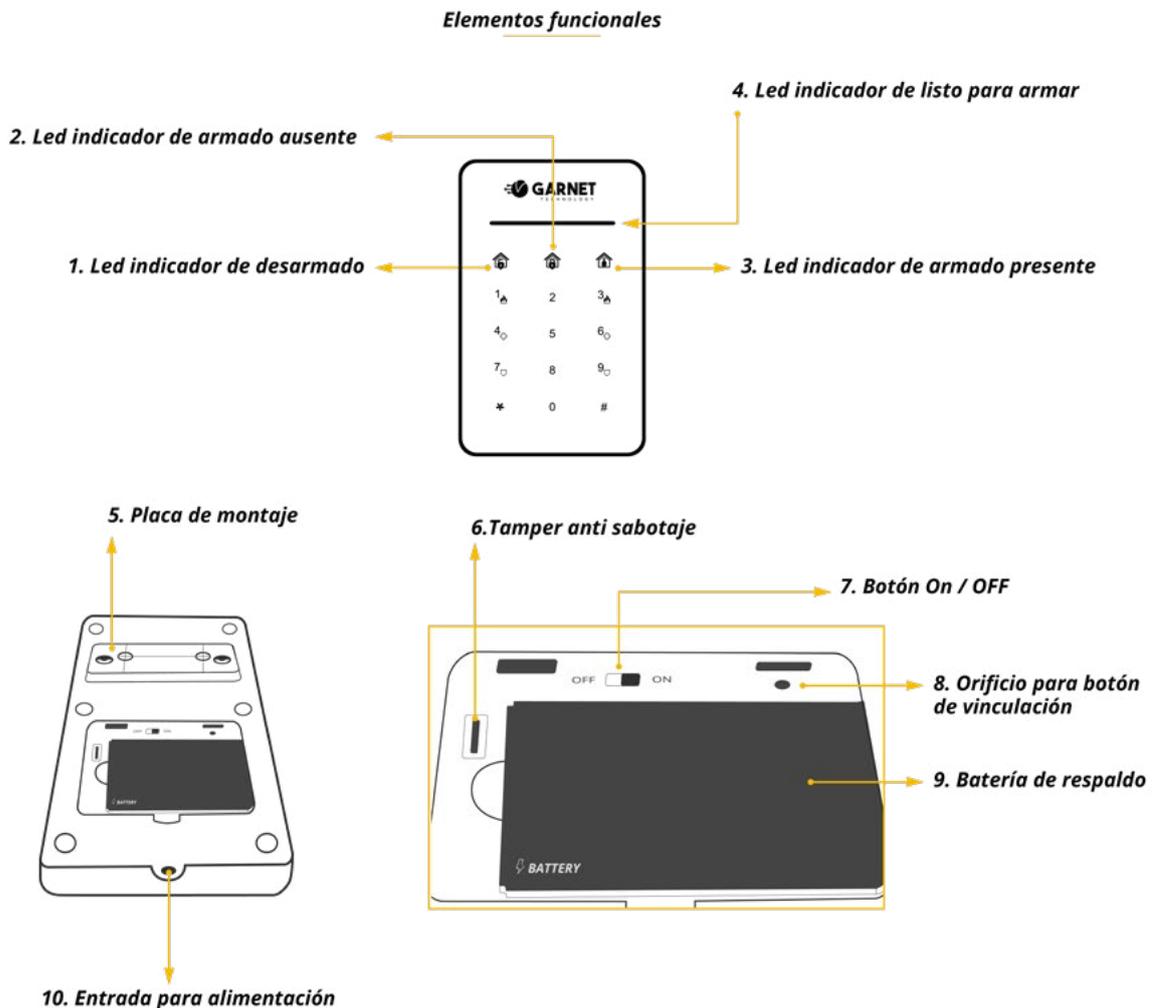
El **KPD-1000W** necesita de un panel HUB de **Garnet Technology** para funcionar , ya sea un PC-200 o PC-1000, para más información por favor lea el manual correspondiente para cada panel HUB. La comunicación con el panel HUB es vía radio frecuencia y se utilizan los protocolos 2 way wireless system de Garnet Technology.

La configuración del **KPD-1000W** se realiza completamente a través de aplicaciones para smartphones iOS o Android, Garnet Control Pro (Garnet) y/o Garnet Programmer (Ambas líneas). Con estas aplicaciones, es posible gestionar el sistema de manera eficiente y responder rápidamente a las alarmas o notificaciones.

Características principales

- Permite armado en modo ausente, presente demorado e instantáneo.
- Hasta 32 códigos de usuarios.
- 1 Código de coacción.
- Permite generar emergencias médicas, policiales y de incendio (tres teclas de emergencia).
- Control de salidas programables.
- Alimentación de 5VDC.
- Batería de respaldo de Litio 3.7VDC (1,1Ah), duración mayor a 5 meses.
- Vinculación vía QR o Radio frecuencia.
- Tecnología de radiofrecuencia integrada, bidireccional y supervisada.
- Leds indicadores de estado, armado, desarmado, armado presente.
- Configuración vía aplicaciones, Garnet Control Pro y/o Garnet Programmer.
- Fácil instalación con placa de montaje

Elementos funcionales



1. Led indicador de desarmado

Led encendido verde: Alarma desarmada

2. Led indicador de armado ausente

Led encendido rojo: Alarma Armada modo ausente

3. Led indicador de armado presente

Led encendido rojo: Alarma Armada modo presente

4. Led indicador de listo para armar

Led encendido en Verde fijo: Listo para armar

Led encendido en Rojo Fijo: No listo para armar

5. Placa de montaje

Deslice hacia abajo para retirar

6. Tamper anti sabotaje

Al retirar la tapa trasera del teclado se accionará el tamper informando el sabotaje

hacia los destinos configurados independientemente de si el panel se encuentra armado o no

7. Botón On / OFF

Botón switch para encender o apagar el teclado.

8. Orificio para botón de vinculación

Introduciendo un palillo en el orificio, el teclado transmitirá la señal para vincularse en el panel HUB, para más información leer la sección vincular teclado en sistema garnet.

9. Batería de respaldo

Batería de Litio, 3,7VDC 1,1Ah

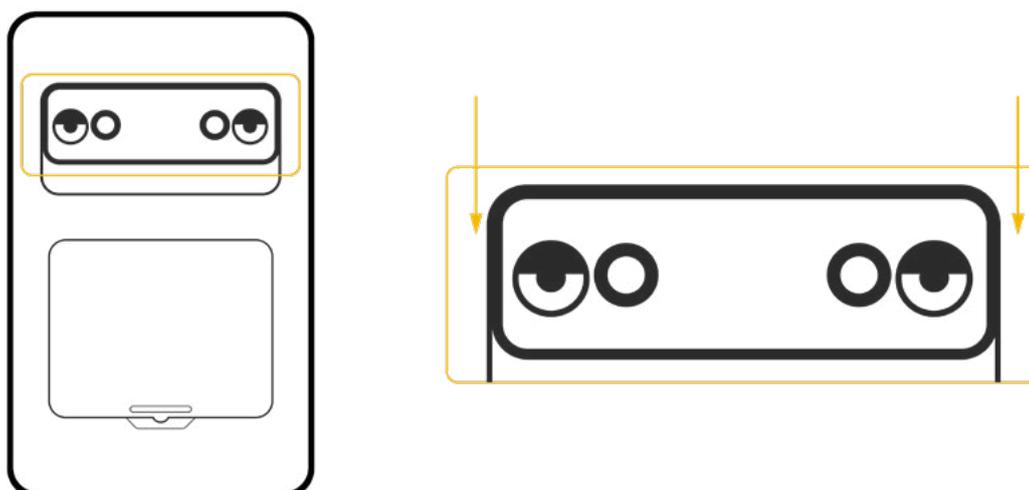
10. Entrada para alimentación

Requiere una fuente de 5VDC

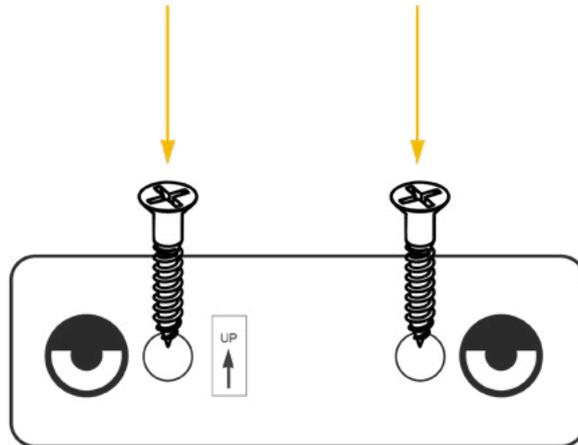
Pasos de instalación

Para un fácil mantenimiento e instalación, debe usar la placa de montaje deslizante, provista con su KPD-1000W. Esta placa de montaje debe ir atornillada sobre la superficie seleccionada.

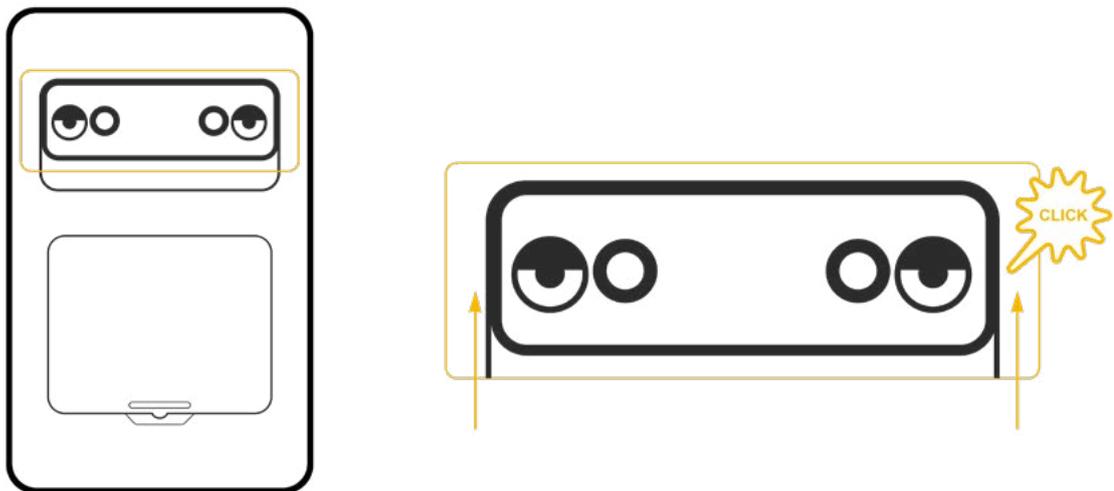
1. Retire la placa de montaje del teclado deslizándola hacia abajo.



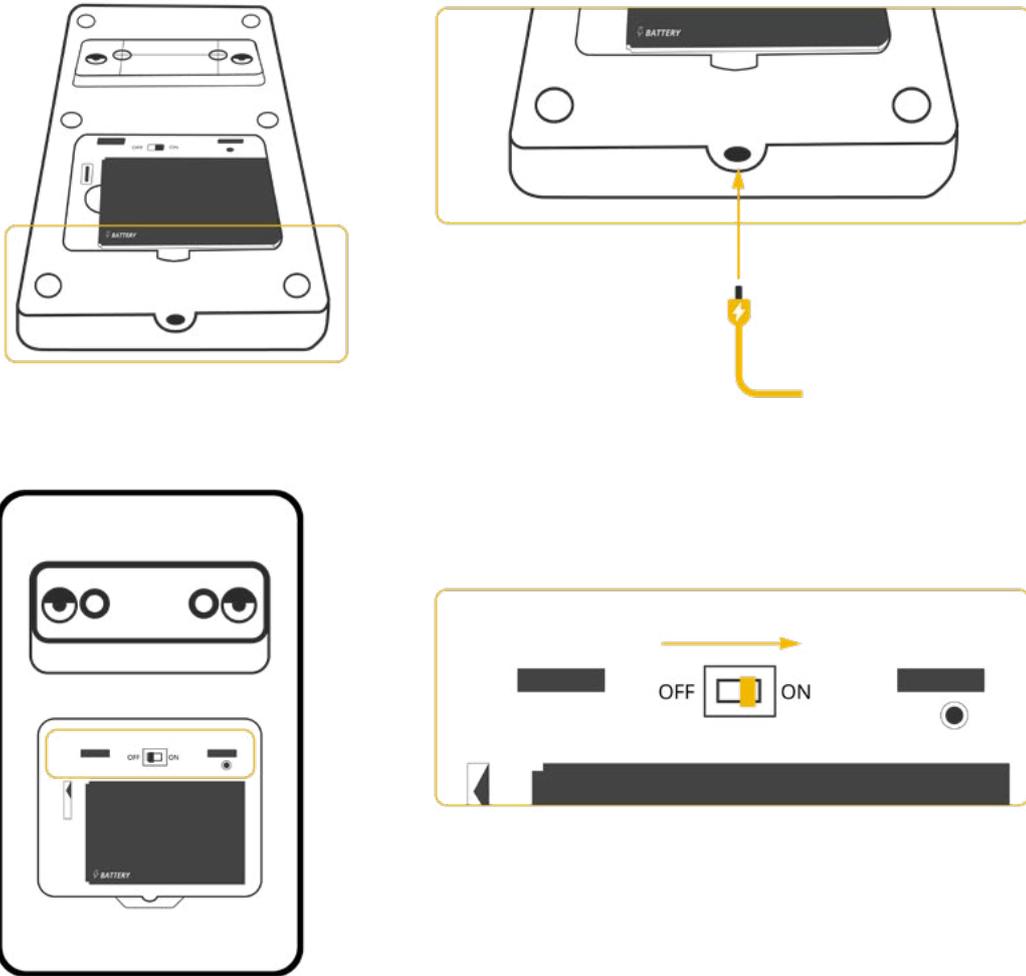
2. Amurar la placa de montaje en la superficie con sus correspondientes tornillos.



3. Colocar el teclado sobre la placa de montaje hasta escuchar un click.



4. Conecte el cable de alimentación, recuerde que debe colocar el botón switch que se encuentra en la parte trasera del teclado en ON.



IMPORTANTE:

Antes de fijar definitivamente la unidad, debe hacerse una prueba de transmisión y verificar que el dispositivo esté ubicado dentro del alcance del receptor correspondiente (HUB), recomendamos primeramente dejar ubicado el teclado de manera provisoria, comprobar que funciona correctamente y luego fijarlo con sus correspondientes tornillos.

Vincular teclado en sistema Garnet.

Los dispositivos inalámbricos que deseemos vincular a nuestro panel HUB pueden conectarse utilizando dos métodos: **QR o Radiofrecuencia (RF)**. A continuación, explicaremos detalladamente cómo llevar a cabo cada uno de estos procedimientos.

Vinculación mediante QR

Pasos para la configuración mediante App Garnet Control Pro;

- Cuando tenga su panel **HUB PC-1000 o HUB PC-200** preparado para la programación, puede continuar con el proceso. Para obtener más detalles, consulte el manual específico de cada modelo, ya sea HUB PC-1000 o HUB PC-200.
- Elija qué tipo de programación desea realizar, si es su primera vez configurando un sistema de alarma recomendamos elegir la programación GUIADA, si ya programó un sistema de alarma puede optar por la opción MANUAL.
- Si Ingreso con la opción guiada, vaya avanzando paso a paso hasta la sección TECLADOS, si eligió la opción manual directamente presione en la opción TECLADOS.
- Agregue un nuevo dispositivo presionando en "SI" y Luego en "Continuar"
- Busque el código QR en la carcasa del teclado y presione en Escanear QR, con la cámara de su teléfono celular enfoque en el código QR unos segundos.
- Cuando la vinculación se haya realizado correctamente debe informarle la App Dispositivo identificado.
- Presione continuar y listo! Si no desea agregar más detectores presiona en NO y envíe la programación.

Vinculación mediante Radio Frecuencia

Pasos para la configuración mediante App Garnet Programmer.

Cuando tenga su panel **HUB PC-1000 o HUB PC-200** preparado para la programación, puede continuar con el proceso. Para obtener más detalles, consulte el manual específico de cada modelo, ya sea HUB PC-1000 o HUB PC-200.

IMPORTANTE:

Antes de empezar con el procedimiento, asegúrese de que el teclado esté encendido.

- Ingrese a la **App Garnet Programmer**.
- Ingrese a la opción **“Conexión local”** y presione en el listado de clientes el panel que desea conectarse.

NOTA:

Si no tiene el cliente generado, creelo presionando sobre el icono amarillo que se encuentra en la parte superior derecha.

- Presione el botón AP enabled de su panel HUB y conéctese a la red WiFi que generó su sistema. La misma aparecerá con el mismo nombre del panel **“PC-1000”** o **“PC-200”**.

NOTA:

La clave de la red WiFi por defecto es *admin1234*

- Ingrese a la opción **“Programación”**.
- Ingrese a la opción según el dispositivo que desea vincular.
- Agregue un nuevo dispositivo presionando en **“SI”** y luego *Continuar*.
- Elija la opción **“Identificar por Radio frecuencia”**.
- Presione en **“Hermanar”**.
- Presione el **botón de hermanar** introduciendo un palillo por el orificio en su lado posterior.
- Al grabarlo correctamente, el panel HUB debe emitir dos beeps, y en la App debe figurar **“Dispositivo hermanado”**.
- Presione *Continuar* y listo! Si no desea agregar más dispositivos presiona en NO y envíe la programación.

Test de paseo

La **prueba de paseo** es la parte más importante de la instalación ya que podrá controlar la forma en que el dispositivo funciona y la intensidad de señal recibida en el receptor.

Para evaluar la intensidad de señal del dispositivo inalámbrico se deberán realizar los siguientes pasos:

1. Ingrese a la **App Garnet Programmer**.
2. Ingrese a la opción conexión local y presione en el listado de clientes el panel que desea conectarse.

NOTA:

Si no tiene el cliente generado, creelo presionando sobre el icono amarillo.

3. Presione el **botón AP enabled** de su panel HUB y conéctese a la red WiFi que generó su sistema. La misma aparecerá con el mismo nombre del panel **“PC-1000”** o **“PC-200”**.

NOTA:

La clave de la red WiFi por defecto es *admin1234*

4. Elija la opción **Test de paseo**
5. En este momento, el panel HUB esperará recibir una señal por parte del teclado, presione una tecla o accione el tamper.
6. El **Panel HUB emitirá 2 beeps** cada vez que recepcione una señal correctamente, verifique en la App nivel, y configuración del mismo.

Modificar / Eliminar Teclado

Pasos a seguir si desea realizar un cambio de programación o si desea eliminar, reemplazar algún detector, sirena, llavero, etc.

1. Diríjase a su pantalla de lista de los sistemas en la **App Garnet Control Pro**.
2. Identifique su sistema y presione sobre la rueda de configuración [] que se encuentra en el costado derecho.
3. Presione sobre el botón **“Programar el sistema”**
4. Elija el **modo de conexión** para programar el sistema, si se encuentra en el mismo lugar físico donde está el panel de alarma puede elegir la opción **Utilizar Red AP**.
5. Si el equipo ya tiene conexión a internet o si el panel de alarmas se encuentra en un lugar remoto debe elegir la opción **“Remotamente”**

NOTA:

Es necesario que el equipo esté conectado a internet para realizar la conexión remota.

6. Una vez ingresado a la configuración del sistema elija la opción **Programación Manual**.
7. Diríjase a la sección que desea reprogramar.
8. Presione sobre el icono del lápiz [] que se encuentra en la parte superior derecha del dispositivo que desea reprogramar.
9. Si desea eliminar el dispositivo, presione sobre el icono del tacho [].
10. Una vez hecho los cambios guarde y envíe programación.
11. Listo! Ya puede salir presionando en **“Salir de programación”**

Cómo utilizar el teclado

Para comenzar a operar el teclado siempre es necesario que presione la tecla **NUMERAL (#)** durante un segundo, hasta escuchar un doble BIP, debe observar cómo se encienden los leds del teclado indicando que está listo para comenzar a operar.

Códigos de usuario

Los códigos de **Acceso o Códigos de Usuario**, son números de identificación de 4 dígitos que permiten **Armar/Desarmar** el sistema, configurar otros códigos, como así también acceder a funciones como el control de salidas programables. Se puede asignar un código de acceso diferente a cada persona que utilice el sistema. Cada código de acceso es identificado con un número de usuario, que le permitirá saber a la estación de monitoreo qué código es utilizado y en qué momento.

NOTA:

Su sistema de seguridad admite hasta 32 usuarios diferentes.

Para introducir un código de acceso, simplemente pulse los cuatro números seguidos. No se detenga durante más de cinco segundos entre cada número.

Cómo programar o eliminar códigos de usuario

Usted puede crear o cambiar los códigos de acceso tan a menudo como lo desee. Cualquier código seleccionado debe tener cuatro dígitos. Evite códigos que sean fácil de adivinar, como el Código de Acceso Maestro que viene programado de fábrica 1234. Por razones de seguridad, asegúrese de cambiar este código. Evite duplicar códigos.

1. Ingrese la combinación **[*] [8]**.
2. Ingrese un código de usuario que tenga habilitada la opción programar, por ejemplo el *código maestro*.
3. Observe cómo parpadean de manera intermitente las teclas 1 y 2, Presione la tecla **[1]**
4. Ingrese los dos dígitos del código de usuario que desea grabar, *por ejemplo 01*.
5. Ingrese el código de 4 dígitos que desea grabar.
6. Listo, escuchará un *doble BIP* cuando el código se grave correctamente.
7. Para continuar programando otro nuevo código de acceso, repita las operaciones a partir del paso N°4. Si desea **salir de la programación**, ingrese la tecla **[#]**.

NOTA:

Si desea eliminar el usuario seleccionado, ingrese el código 0000.

Códigos de Coacción (Atraco)

Si un intruso le obliga a desarmar su sistema, usted podrá utilizar este código para desarmar el sistema y enviar una señal silenciosa para alertar al personal de la estación receptora de alarmas de que usted está en peligro.

Usted tiene la posibilidad de configurar un código de coacción.

Cómo programar o eliminar código de coacción

Usted puede crear o cambiar los códigos de acceso tan a menudo como lo desee. Cualquier código seleccionado debe tener cuatro dígitos. Evite códigos que sean fácil de adivinar, como el *Código de Acceso Maestro* que viene programado de fábrica 1234.

1. Ingrese la combinación **[*] [8]**.
2. Ingrese un código de usuario que tenga habilitada la opción programar, por ejemplo el *código maestro*.
3. Observe cómo parpadean de manera intermitente las teclas 1 y 2, Presione la tecla **[2]**
4. Ingrese el código de 4 dígitos que desea grabar.
5. Listo, escuchará un *doble BIP* cuando el código se grave correctamente.
6. Si desea **salir de la programación**, ingrese la tecla **[#]**.

NOTA:

Si desea eliminar el código de coacción, ingrese el código 0000.

Teclas de Emergencia

Su teclado está provisto de **tres teclas de emergencia: Policía, Fuego y Médica**.

Las teclas de emergencias Fuego y Médica son audibles, el pánico policial es siempre silencioso Para cancelar la alarma sonora, introduzca un código que tenga habilitado la función de desarmado.

Para generar las diferentes emergencias, se deberá presionar en forma simultánea las dos teclas asociadas a la emergencia específica durante un período de tiempo superior a 3 segundos.

Diferentes modos de Armado y Desarmado

Su sistema de seguridad puede ser armado de diferentes modos, para acomodarse a diferentes situaciones.

Armado Ausente.

Usted no puede encontrarse dentro del área a proteger con el modo armado ausente. Si los sensores detectan movimiento dentro de la propiedad o en el perímetro del mismo, se generará una alarma.

Para armar en el **modo "Ausente"** debe ingresar un código de usuario que tenga habilitado la función de armado.

Armado Presente Demorado

Usted puede estar dentro de su propiedad con el modo armado presente.

Los sensores instalados en las zonas definidas como **"Zona Interior y seguidora (autoanulable)"** serán canceladas y usted podrá permanecer en el interior de su vivienda sin que se genere una alarma. Si alguien ingresa al recinto por una **zona demorada**, deberá ingresar un código de acceso para desarmar la partición, de lo contrario, se generará una alarma.

Para Armar el sistema en modo **presente demorado**, Ingrese la combinación **[*] [4]** y a continuación su **Código de usuario**.

Armado Presente Instantáneo

Usted puede permanecer en el interior del recinto, como en el **Armado Presente Demorado**, pero las zonas demoradas no generarán demora de entrada, por lo tanto si alguien ingresa por una zona de acceso demorada, se generará una alarma en forma inmediata. Este tipo de armado se suele utilizar cuando no se desea el ingreso de personas al recinto.

NOTA:

Para Armar el sistema en **modo presente instantáneo**, Ingrese la combinación **[*] [9]** y a continuación su Código de usuario.

Tiempo de Salida

El **Tiempo de Salida** es el período de tiempo que usted tiene para abandonar el recinto una vez que el sistema de seguridad haya comenzado a armarse. El teclado irá indicando segundo a segundo el tiempo con que cuenta para abandonar el recinto sin generar una alarma. Durante el tiempo de salida, el teclado emitirá un sonido advirtiéndole que debe abandonar la instalación.

Sonidos de Confirmación

Cuando se introduce información en el teclado, éste lo guiará con tonos que usted debe reconocer:

- **Tono de Tecla presionada**, cada vez que una tecla sea presionada, el teclado emitirá un tono corto ("BIP").
- **Tonos de Confirmación**, cuando una operación (p.ej. armado/ desarmado) se ejecuta con éxito, o cuando el ingreso de algún dato es correcto, el teclado produce dos tonos rápidos ("BIP-BIP"), indicando que la operación fue exitosa.
- **Tonos de Error**, cuando se realiza una operación errónea (p.ej. El ingreso de un código de usuario inválido), o cuando se desea realizar una operación no permitida, el teclado produce cinco tonos ("BIP-BIP-BIP-BIP- BIP"), indicando que la operación fue rechazada.

NOTA:

Dependiendo de la importancia del error, es posible que el teclado genere un bip largo, el cual le informará que la operación fue rechazada, por ejemplo, el ingreso de un código incorrecto.

Control de salidas programables (PGM)

El teclado permite controlar las salidas programables que usted tenga vinculado en su sistema de manera muy sencilla, a continuación detallaremos el paso a paso:

1. Presione la combinación [*] [7].
2. Coloque un **código de usuario** que pueda controlar salidas programables.
3. Presione la tecla correspondiente a la salida programable que desea controlar. Por ejemplo si desea controlar la primera salida programable, presione la tecla 1, si desea controlar la segunda salida programable, presione la tecla 2.

NOTA:

Las teclas válidas son del 1-4.

4. Observe cómo el led de la tecla enciende indicando la activación de la salida, al **desactivar la salida el led se apagará.**

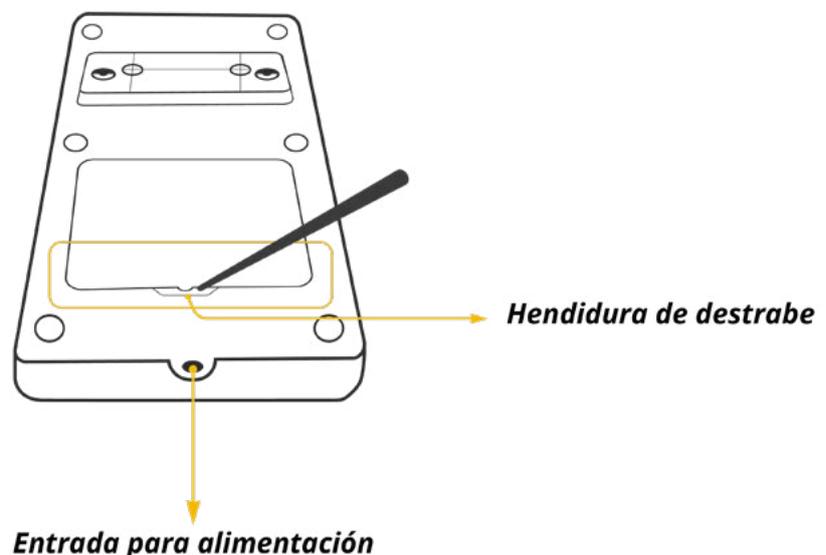
Reconocimiento de sabotaje

El **teclado KPD-1000W** dispone de un interruptor de sabotaje interno que se encarga de detectar la apertura de la tapa trasera. Al detectar un sabotaje el teclado lo transmite hacia el panel HUB que se encargará de reportar el evento hacia los destinos configurados independientemente de si el sistema se encuentra armado o no.

Batería

El teclado dispone de una **batería de Litio de 3,7VDC (1,1Ah)**. Para un correcto funcionamiento del equipo no utilice una batería usada o de otro tipo que no sean las especificadas.

1. Retire la tapa trasera del teclado haciendo una presión leve en la hendidura de destrabe.
2. Coloque la batería asegurándose que los pines de conexión hagan contacto con los pines de la batería correctamente.
3. Vuelva a colocar la tapa trasera.



Contáctese con nuestro equipo de Soporte técnico

Si precisa contactarse con nuestro soporte técnico llame al siguiente número:

 **+54 11 7078-6869**

También puede contactarse vía mail al siguiente correo:

 **soportetec@garnet.com.ar**

Garantía Nacional:

Alonso Hnos. Sirenas S.A. (Garnet Technology) garantiza al comprador original que por un período de 18 meses desde la fecha de compra, el producto está libre de defectos en materiales y fabricación en uso normal. Durante el período de garantía, Alonso Hnos. Sirenas S.A., decide si reparará o reemplazará cualquier producto defectuoso. Cualquier repuesto o pieza reparada está garantizada por el resto de la garantía original o noventa (90) días, cualquiera de las dos opciones de mayor tiempo. El propietario original debe notificar puntualmente a Alonso Hnos. Sirenas S.A. por escrito que hay un defecto en material o fabricación, tal aviso escrito debe ser recibido en todo evento antes de la expiración del período de garantía. No hay absolutamente ningún tipo de garantía sobre software. El comprador asume toda la responsabilidad por la apropiada selección, instalación, operación y mantenimiento de cualquier producto comprado a Alonso Hnos. Sirenas S.A.

Garantía Internacional:

La garantía para los clientes internacionales es la misma que para cualquier cliente de Argentina, con la excepción de que Alonso Hnos. Sirenas S.A. no será responsable de ningún costo aduanero, transporte y/o impuestos o taxes que puedan ser aplicados.

Procedimiento de Garantía:

Para obtener el servicio con esta garantía, por favor devuelva el (los) artículo(s) en cuestión, al punto de compra. Todos los distribuidores autorizados tienen un programa de garantía. Cualquiera que devuelva los artículos a Alonso Hnos. Sirenas S.A., debe primero obtener un número de autorización. Alonso Hnos. Sirenas S.A. no aceptará ningún cargamento de devolución sin que haya obtenido primero el número de autorización a través del proceso de RMA.

Factores que cancelan la Garantía:

Esta garantía se aplica solamente a defectos en materiales y en fabricación concerniente al uso normal. Esta no cubre:

- Daños incurridos en el manejo de envío o transporte.
- Daños causados por desastres tales como incendio, inundación, vientos, terremotos o rayos eléctricos, etc...
- Daños debido a causas más allá del control de Alonso Hnos. Sirenas S.A., tales como excesivo voltaje, choque mecánico o daño por agua.
- Daños causados por acoplamientos no autorizados, alteraciones, modificaciones u objetos extraños.
- Daños causados por periféricos (al menos que los periféricos fueran suministrados por Alonso Hnos. Sirenas S.A.)
- Defectos causados por falla en el suministro de un ambiente apropiado para la instalación de los productos.
- Daños causados por el uso de productos para propósitos diferentes para los cuales fueron designados.
- Daño por mantenimiento no apropiado.
- Daño ocasionado por otros abusos, mal manejo o una aplicación no apropiada de los productos.

Item no cubiertos por la Garantía:

Además de los ítems que cancelan la Garantía, los siguientes no serán cubiertos por la misma: (I) Costo de flete hasta el centro de reparación; (II) Los productos que no sean identificados con la etiqueta de producto de Alonso Hnos. Sirenas S.A. y su número de lote o número de serie; (III) Los productos que hayan sido desensamblados o reparados de manera tal que afecten adversamente el funcionamiento o no permitan la adecuada inspección o pruebas para verificar cualquier reclamo de garantía; (IV) Los productos no cubiertos por la presente garantía, o de otra manera fuera de la garantía debido al transcurso del tiempo, mal uso o daño, serán evaluados y se proveerá una estimación para la reparación. No se realizará ningún trabajo de reparación hasta que una orden de compra válida enviada por el Cliente sea recibida y un número de Autorización de Mercadería Devuelta (RMA) sea emitido.

La responsabilidad de Alonso Hnos. Sirenas S.A., en la falla para reparar el producto bajo esta garantía después de un número razonable de intentos será limitada a un reemplazo del producto. Bajo ninguna circunstancia Alonso Hnos. Sirenas S.A., será responsable por cualquier daño especial, incidental o consiguiente basado en el rompimiento de la garantía, rompimiento de contrato, negligencia, responsabilidad estricta o cualquier otra teoría legal. Tales daños deben incluir, pero no ser limitados a, pérdida de ganancias, pérdida de productos o cualquier equipo asociado, costo de capital, costo de sustitutos o reemplazo de equipo, facilidades o servicios, tiempo de inactividad, tiempo del comprador, los reclamos de terceras partes, incluyendo clientes, y perjuicio a la propiedad. Las leyes de algunas jurisdicciones limitan o no permiten la renuncia de daños consecuentes. Si las leyes de dicha jurisdicción son aplicables sobre cualquier reclamo por o en contra de Alonso Hnos. Sirenas S.A., las limitaciones y renunciaciones aquí contenidas serán las de mayor alcance permitidas por la ley. Algunos estados no permiten la exclusión o limitación de daños incidentales o consecuentes, en tal caso lo arriba mencionado puede no ser aplicable a Ud.

Renuncia de Garantía:

Esta garantía contiene la garantía total y debe prevalecer sobre cualquier otra garantía y todas las otras garantías, ya sea expresada o implicada (incluyendo todas las garantías implicadas en la mercadería o fijada para un propósito particular) y todas las otras obligaciones o responsabilidades por parte de Alonso Hnos. Sirenas S.A., quien no asume o autoriza a cualquier otra persona para que actúe en su representación, para modificar o cambiar esta garantía, ni para asumir cualquier otra garantía o responsabilidad concerniente a este producto. Esta renuncia de garantía limitada es regida por el gobierno y las leyes de la provincia de Buenos Aires, Argentina.

Advertencia:

Alonso Hnos. Sirenas S.A. recomienda que todo el sistema sea completamente probado en su integridad y en forma regular. Sin embargo, a pesar de las pruebas frecuentes, y debido a, sabotaje criminal o interrupción eléctrica, pero no limitado a ello, es posible que este producto falle en operar como es esperado. Fuera de la Garantía Alonso Hnos. Sirenas S.A. optará por reemplazar o reparar los productos fuera de la garantía que sean devueltos a su fábrica de acuerdo a las siguientes condiciones: Cualquiera que esté regresando los productos a Alonso Hnos. Sirenas S.A. debe primero obtener un número de autorización. Alonso Hnos. Sirenas S.A. no aceptará ningún cargamento sin un número de autorización primero. Los productos que Alonso Hnos. Sirenas S.A. determine que son reparables serán reparados y regresados. Un cargo fijo

que Alonso Hnos. Sirenas S.A. ha predeterminado y el cual será revisado de tiempo en tiempo, se exige por cada unidad reparada. Los productos que Alonso Hnos. Sirenas S.A. determine que no son reparables serán reemplazados por el producto más equivalente disponible en ese momento. El precio actual en el mercado del producto de reemplazo se cobrará por cada unidad que se reemplace.